
Leitfaden für die Feier

Schatzsuche – Piraten

Für Paul

Hauptfigur: Kapitän Rotbart

Alter: 7–9 Jahre

Gruppe: 5 Kinder

Dauer: 60–90 Min.

Stationen: 10 (5 Rätsel + 5 Aufgaben)

Kurz erklärt

1. Lies den Kindern den Begrüßungsbrief vor und gib ihnen das erste Spiel und den Spielplan der Karte.
2. Jedes gelöste Rätsel verrät den Namen eines Verstecks. Bei den Aufgaben nennst du das Versteck, sobald die Aufgabe geschafft ist.
3. In jedem Versteck finden die Kinder ein Kartenstück und das nächste Spiel und kleben das Stück auf den Spielplan der Karte.
4. Im letzten Versteck finden sie das letzte Stück (das mit der Schatztruhe) und den Kartenbrief.
5. Die Kinder setzen die Karte zusammen und entdecken, wo der Schatz versteckt ist.
6. Dort finden sie den Schatz, den Glückwunschbrief und die Urkunden!

Material

- Das ausgedruckte Spielmaterial (es enthält alles: Rätsel, Aufgaben, Briefe, Schatzkarte und Teile zum Ausschneiden)
- Die Schatzkarte, entlang der gestrichelten Linien in 10 Stücke geschnitten
- Der Spielplan der Karte und Kleber, um die Stücke aufzukleben
- Die ausgeschnittenen Zettel (siehe Seiten „Zum Ausschneiden“ im Spielmaterial)
- Der Schatz zum Verstecken (Süßigkeiten, kleine Spielsachen usw.)
- Das Material für die 5 Aufgaben (Details im Abschnitt „Ablauf Schritt für Schritt“)

Tipps

- Wenn die Kinder bei einem Rätsel nicht weiterkommen, gib ihnen einen Hinweis (z. B. „Die Antwort fängt mit ... an“)
- Ermutige die Kinder, gemeinsam zu suchen und einander zu helfen
- Behalte die Uhr im Blick, um das Tempo anzupassen
- Ist eine Aufgabe geschafft, kreuze das Kästchen auf dem Aufgabenblatt an

Vorbereitung (mindestens 30 Minuten vorher)

- ☐ Drucke das Spielmaterial aus (ab dem Abschnitt „Spielmaterial“)
- ☐ Schneide die Schatzkarte entlang der gestrichelten Linien aus (10 Stücke)
- ☐ Schneide die Zettel aus (Seiten „Zum Ausschneiden“ im Spielmaterial)
- ☐ Lege in jedes Versteck ein Kartenstück und das nächste Spiel:
 - ☐ Im Briefkasten: Kartenstück + Aufgabe 2
 - ☐ Küche: Kartenstück + Rätsel 3
 - ☐ Unter dem Bett: Kartenstück + Aufgabe 4
 - ☐ Wohnzimmer: Kartenstück + Rätsel 5
 - ☐ Im Kühlschrank: Kartenstück + Aufgabe 6
 - ☐ Zwischen den Kissen: Kartenstück + Rätsel 7
 - ☐ Kinderzimmer: Kartenstück + Aufgabe 8
 - ☐ Badezimmer: Kartenstück + Rätsel 9
 - ☐ Arbeitszimmer: Kartenstück + Aufgabe 10
 - ☐ Eingang: Kartenstück + Kartenbrief



Das Kartenstück mit der Schatztruhe muss unbedingt im letzten Versteck liegen (Eingang).

- ☐ Lege den Schatz mit dem Glückwunschbrief an die Stelle, die auf der Karte markiert ist
- ☐ Bereite das Material für die Aufgaben vor (Details im Abschnitt „Ablauf Schritt für Schritt“)
- ☐ Halte den Begrüßungsbrief und das Rätsel 1 bereit, um die Schatzsuche zu starten

Ablauf Schritt für Schritt



Begrüßungsbrief

Lies den Kindern den Begrüßungsbrief vor und gib ihnen das erste Rätsel.

1. Rätsel: Das Rätsel von Rotbart

Antwort: **IM BRIEFKASTEN** (= das nächste Versteck)



Die Kinder gehen zum Versteck „**Im Briefkasten**“ und finden die Aufgabe 2 und ein Kartenstück

2. Aufgabe: Die Farbenjagd

Die Spielleitung nennt eine Farbe, und jedes Kind bringt einen Gegenstand in dieser Farbe.

Benötigtes Material:

- Eine Stoppuhr (freiwillig, für die Größeren)
- Ein Bereich mit Gegenständen in vielen verschiedenen Farben

Vorbereitung:

1. Lege fest, in welchen Zimmern oder Bereichen gesucht werden darf
2. Bereite eine Liste mit Farben zum Ansagen vor (rot, blau, grün, gelb, orange, lila, weiß, schwarz ...)
3. Freiwillig: Gib für jede Runde eine Zeit vor (30 Sekunden bis 1 Minute), dann wird es spannender

✓ Ist die Aufgabe geschafft, verrate den Kindern den Namen des nächsten Verstecks: **Küche**



Die Kinder gehen zum Versteck „**Küche**“ und finden das Rätsel 3 und ein Kartenstück

3. Rätsel: Das Rätselbild von Rotbart

Antwort: **UNTER DEM BETT** (= das nächste Versteck)



Die Kinder gehen zum Versteck „**Unter dem Bett**“ und finden die Aufgabe 4 und ein Kartenstück

4. Aufgabe: Der Fühlsack

Gegenstände in einem Sack nur durch Tasten erkennen, ohne hinzusehen.

Benötigtes Material:

- Ein Sack, in den man nicht hineinsehen kann (ein Stoffbeutel, ein Kissenbezug)
- Gegenstände zum Erraten (so viele, wie Kinder mitspielen)
- Freiwillig: eine Augenbinde, für noch mehr Spannung

Vorbereitung:

1. Wähle Gegenstände, die man gut ertasten kann
2. Ein paar Ideen: Ball, Löffel, Zahnbürste, Kuscheltier, Schlüssel, Tannenzapfen, Schwamm, Bleistift
3. Lege alle Gegenstände in den Sack, bevor die Kinder kommen
4. Schreib die Gegenstände auf, um die Antworten zu prüfen

Beispiele und Vorschläge:

Tennisball, Kochlöffel, Zahnbürste, Kuscheltier, Schlüssel, Tannenzapfen, Schwamm, Bleistift, Korken, Wäscheklammer, Radiergummi, Spielfigur, Muschel, Glatter Stein

✓ Ist die Aufgabe geschafft, verrate den Kindern den Namen des nächsten Verstecks: **Wohnzimmer**

! Die Kinder gehen zum Versteck „**Wohnzimmer**“ und finden das Rätsel 5 und ein Kartenstück

5. Rätsel: Die versteckten Anfangsbuchstaben von Rotbart

Antwort: **IM KÜHLSCHRANK** (= das nächste Versteck)

! Die Kinder gehen zum Versteck „**Im Kühlschrank**“ und finden die Aufgabe 6 und ein Kartenstück

6. Aufgabe: Die Tierpantomime

Ein Tier pantomimisch darstellen, damit die anderen es erraten.

Benötigtes Material:

- Zettel mit Tiernamen (zum Ausschneiden, im Set enthalten)
- Ein Hut oder eine Schüssel zum Ziehen
- Freiwillig: eine Stoppuhr (1 Minute pro Runde)

Vorbereitung:

1. Schneide die Zettel mit den Tiernamen aus (siehe Blatt zum Ausdrucken)
2. Falte die Zettel und lege sie in einen Hut oder eine Schüssel
3. Erkläre die Regeln gut: keine Geräusche, keine Worte
4. Die Kinder sind der Reihe nach dran

Wörter auf den Zetteln zum Ausschneiden:

Eule, Hund, Känguru, Gorilla, Hase, Krabbe, Affe, Kuh, Pinguin, Pferd

✓ Ist die Aufgabe geschafft, verrate den Kindern den Namen des nächsten Verstecks: **Zwischen den Kissen**

! Die Kinder gehen zum Versteck „**Zwischen den Kissen**“ und finden das Rätsel 7 und ein Kartenstück

7. Rätsel: Die verknoteten Fäden von Rotbart

Antwort: **KINDERZIMMER** (= das nächste Versteck)

! Die Kinder gehen zum Versteck „**Kinderzimmer**“ und finden die Aufgabe 8 und ein Kartenstück

Spielmateri

 **ZUM AUSDRUCKEN**

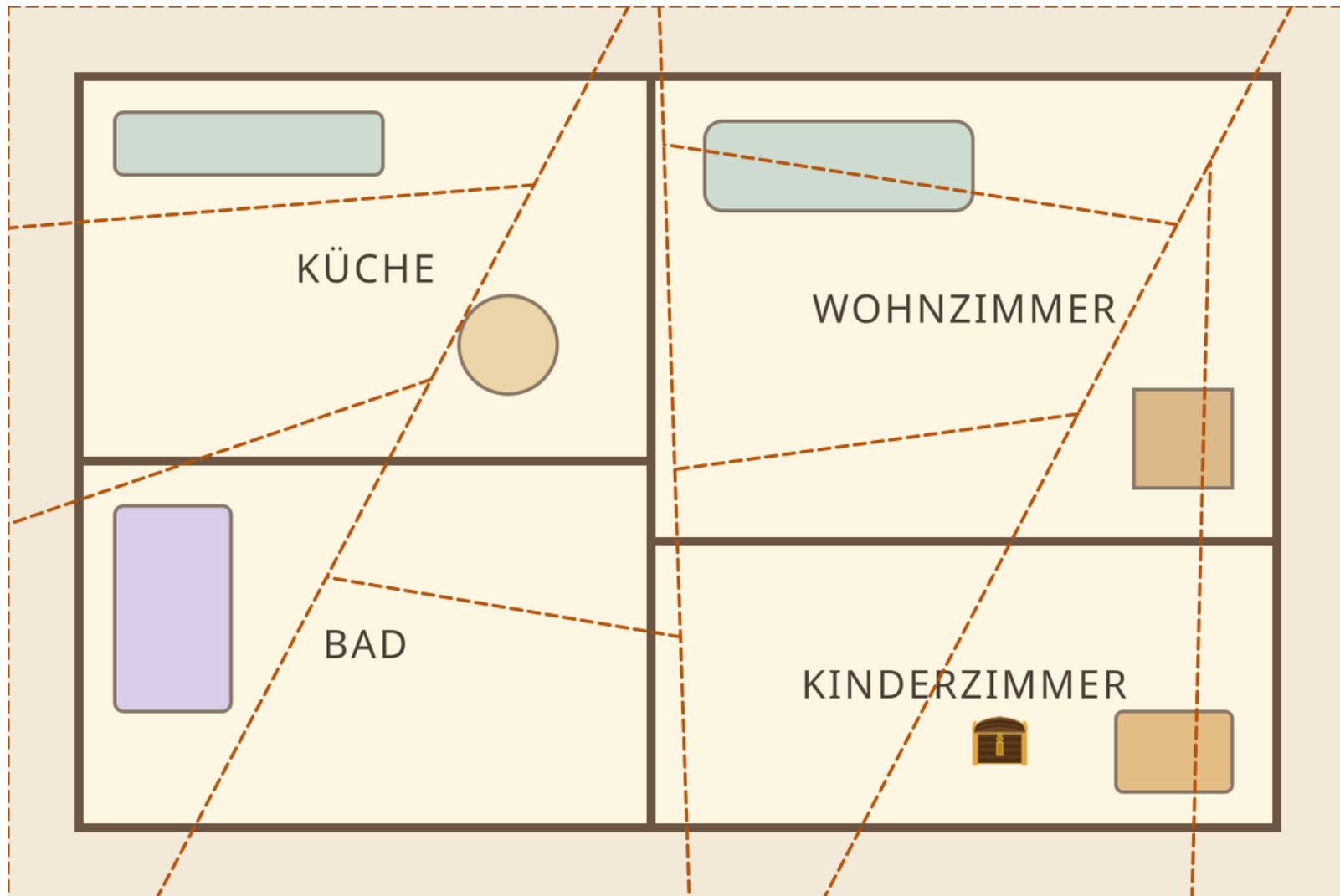
Hier findest du alles, was du ausdrucken musst: den Begrüßungsbrief, die Rätsel und Aufgaben, den Kartenbrief, den Glückwunschbrief, den Spielplan der Karte und die Teile zum Ausschneiden (Schatzkarte und Zettel).

Schatzkarte – zum Ausschneiden

Schneide die 10 Stücke entlang der gestrichelten Linien aus. Lege jedes Stück in das passende Versteck (siehe Liste zur Vorbereitung).



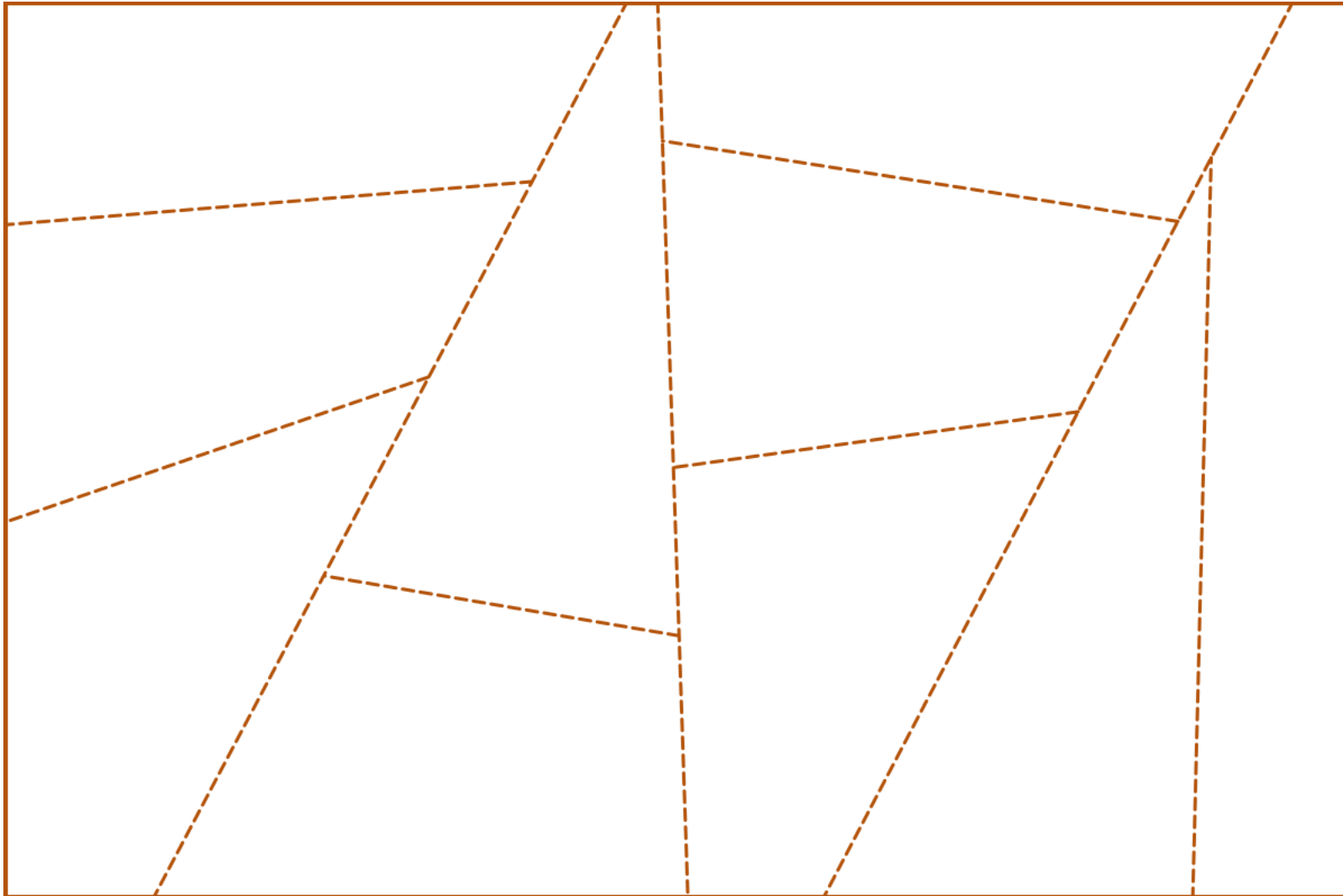
Das Stück mit der Schatztruhe kommt ins letzte Versteck: Eingang



Spielplan der Karte

Klebt jedes gefundene Stück auf die passende Form. Ist die Karte vollständig, zeigt sie, wo der Schatz versteckt ist!

Gib den Kindern den Spielplan gleich zu Beginn der Schatzsuche – zusammen mit Kleber.



Zum Ausschneiden

Schneide die Zettel entlang der gestrichelten Linien aus, falte sie und lege sie zum Ziehen in einen Hut oder eine Schüssel.

Die Tierpantomime

Eule



Hund



Känguru



Gorilla



Hase



Krabbe



Affe



Kuh



Pinguin



Pferd





Ahoi, Paul!

*Ich heiße Rotbart und schreibe euch, weil ich gehört habe, dass
ihr den Schatz der Schildkröteninsel sucht!*

*Einst segelte ich mit dem Kapitän, der ihn versteckt hat. Die
Stücke seiner Karte sollte ich den Mutigen geben.*

*Wie ich sehe, sind deine Freunde dabei. Was für ein tolles
Team!*

Jede meiner Prüfungen bringt euch ein Stück der Karte!

Löst eure erste Prüfung, dann geht das Abenteuer weiter!

Viel Glück, Paul!

Kapitän Rotbart

Das Rätsel von Rotbart

Rätsel 1/10

Lies das Rätsel und errate den Ort, den es beschreibt!

*Ich stehe am Haus, silbern oder grau,
mit Zeitung und Karten im Bauch, schau genau.
Nur mit einem Erwachsenen gehst du hinaus,
und holst den Hinweis aus meinem Bauch heraus.*

Die Antwort ist:

Finde das Geheimwort und such dort nach dem Kartenstück!

Die Farbenjagd

Aufgabe 2/10

Die Spielleitung nennt eine Farbe: Jeder sucht einen Gegenstand in dieser Farbe und bringt ihn so schnell wie möglich!

Regeln:

- In jeder Runde nennt die Spielleitung eine Farbe
- Die Gegenstände müssen sich leicht tragen lassen
- Die Aufgabe ist geschafft, wenn alle Runden gespielt sind
- Jedes Kind bringt einen Gegenstand in der richtigen Farbe
- Ein Gegenstand, der schon gebracht wurde, zählt nicht noch einmal

Punkte – Die Spielleitung nennt eine Farbe, und die Kinder bringen etwas in dieser Farbe:

Nr.	Gesuchte Farbe		Gefunden von	Geschafft
1			/ 5	☐
2			/ 5	☐
3			/ 5	☐
4			/ 5	☐
5			/ 5	☐
6			/ 5	☐
7			/ 5	☐
8			/ 5	☐
9			/ 5	☐
10			/ 5	☐



Geschafft!

Die Spielleitung kreuzt das Kästchen an und nennt dann das nächste Versteck (siehe Leitfaden).

Der Fühlsack

Aufgabe 4/10

Greift in den geheimnisvollen Sack und ratet, was ihr da fühlt, ohne hinzusehen! Ein Gegenstand pro Kind.

Regeln:

- Jedes Kind darf EINEN Gegenstand ertasten
- Das Kind sagt, was es zu fühlen glaubt
- Die Aufgabe ist geschafft, wenn mindestens die Hälfte der Gegenstände erraten ist
- Nicht in den Sack schauen: Genau das ist das Geheimnis!
- Nur eine Antwort pro Gegenstand, damit es spannend bleibt

Antwortblatt – Schreibt auf, was ihr ertastet habt:

Nr.	Vom Kind erratener Gegenstand	Richtig	Falsch
1		☐	☐
2		☐	☐
3		☐	☐
4		☐	☐
5		☐	☐
6		☐	☐
7		☐	☐
8		☐	☐
9		☐	☐
10		☐	☐

Punkte: ___ / 10



Geschafft!

Die Spielleitung kreuzt das Kästchen an und nennt dann das nächste Versteck (siehe Leitfaden).

Die versteckten Anfangsbuchstaben von Rotbart

Rätsel 5/10

Finde heraus, was jedes Bild zeigt. Die Anfangsbuchstaben der Wörter ergeben das Geheimwort!

12  	11  	6  	1  	2  	8  	3  	4  	9  	13 
			5  	14  	7  	10  			

Erster Buchstabe jedes Bildes:

----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Finde das Geheimwort und such dort nach dem Kartenstück!



Alle Stücke der Karte sind beisammen!

Paul, ihr habt es fast geschafft!

*Ihr habt alle Stücke der Karte der Schildkröteninsel
gefunden!*

Unglaublich, was du und dein Team geschafft habt!

*Setzt die Karte zusammen, um herauszufinden, wo
der alte Kapitän seinen Schatz versteckt hat!*

Kapitän Rotbart



Glückwunsch!

Meine liebe Mannschaft!

*Ihr habt alle Prüfungen bestanden und den
Schatz der Schildkröteninsel entdeckt! Ich bin
so stolz auf euch!*

*Was für eine großartige Mannschaft! Ihr habt
alle euer Bestes gegeben.*

*Bis bald zu neuen Abenteuern auf den Meeren!
Arrr!*

Kapitän Rotbart

Urkunden für jedes Kind

Eine persönliche Urkunde für jedes Kind. Überreiche sie am Ende der Schatzsuche und gratuliere jedem Kind zum gelungenen Abenteuer!

A vibrant, cartoon-style illustration of a tropical beach scene. In the background, a pirate ship with a skull and crossbones on its sail is anchored in the blue ocean. The beach is sandy with scattered gold coins, a treasure chest overflowing with gold, and a skull. A parrot sits on a barrel on the left, and a girl pirate with a cat and a cannon are on the right. The sky is blue with white clouds and seagulls. The title 'Urkunde FÜR DIE SCHATZSUCHE' is centered in a bold, blue font.

Urkunde

FÜR DIE SCHATZSUCHE

Name: *Paul*

Datum: *22. Mai 2027*

Am

Einladungskarten

4 persönliche Einladungskarten zum Ausdrucken und Verteilen an die Gäste. Schneide jede Karte entlang des Rands aus.

