
Leitfaden für die Feier

Schatzsuche – Dinosaurier

Für Felix

Hauptfigur: Professor Rex

Alter: 10–12 Jahre

Gruppe: 5 Kinder

Dauer: 60–90 Min.

Stationen: 10 (4 Rätsel + 6 Aufgaben)

Kurz erklärt

1. Lies den Kindern den Begrüßungsbrief vor und gib ihnen das erste Spiel und den Spielplan der Karte.
2. Jedes gelöste Rätsel verrät den Namen eines Verstecks. Bei den Aufgaben nennst du das Versteck, sobald die Aufgabe geschafft ist.
3. In jedem Versteck finden die Kinder ein Kartenstück und das nächste Spiel und kleben das Stück auf den Spielplan der Karte.
4. Im letzten Versteck finden sie das letzte Stück (das mit der Schatztruhe) und den Kartenbrief.
5. Die Kinder setzen die Karte zusammen und entdecken, wo der Schatz versteckt ist.
6. Dort finden sie den Schatz, den Glückwunschbrief und die Urkunden!

Material

- Das ausgedruckte Spielmaterial (es enthält alles: Rätsel, Aufgaben, Briefe, Schatzkarte und Teile zum Ausschneiden)
- Die Schatzkarte, entlang der gestrichelten Linien in 10 Stücke geschnitten
- Der Spielplan der Karte und Kleber, um die Stücke aufzukleben
- Die ausgeschnittenen Zettel (siehe Seiten „Zum Ausschneiden“ im Spielmaterial)
- Der Schatz zum Verstecken (Süßigkeiten, kleine Spielsachen usw.)
- Das Material für die 6 Aufgaben (Details im Abschnitt „Ablauf Schritt für Schritt“)

Tipps

- Wenn die Kinder bei einem Rätsel nicht weiterkommen, gib ihnen einen Hinweis (z. B. „Die Antwort fängt mit ... an“)
- Ermutige die Kinder, gemeinsam zu suchen und einander zu helfen
- Behalte die Uhr im Blick, um das Tempo anzupassen
- Ist eine Aufgabe geschafft, kreuze das Kästchen auf dem Aufgabenblatt an

Vorbereitung (mindestens 30 Minuten vorher)

- ☐ Drucke das Spielmaterial aus (ab dem Abschnitt „Spielmaterial“)
- ☐ Schneide die Schatzkarte entlang der gestrichelten Linien aus (10 Stücke)
- ☐ Schneide die Zettel aus (Seiten „Zum Ausschneiden“ im Spielmaterial)
- ☐ Lege in jedes Versteck ein Kartenstück und das nächste Spiel:
 - ☐ Im Briefkasten: Kartenstück + Rätsel 2
 - ☐ Küche: Kartenstück + Aufgabe 3
 - ☐ Unter dem Bett: Kartenstück + Rätsel 4
 - ☐ Wohnzimmer: Kartenstück + Aufgabe 5
 - ☐ Im Kühlschrank: Kartenstück + Aufgabe 6
 - ☐ Zwischen den Kissen: Kartenstück + Rätsel 7
 - ☐ Kinderzimmer: Kartenstück + Aufgabe 8
 - ☐ Badezimmer: Kartenstück + Rätsel 9
 - ☐ Arbeitszimmer: Kartenstück + Aufgabe 10
 - ☐ Eingang: Kartenstück + Kartenbrief



Das Kartenstück mit der Schatztruhe muss unbedingt im letzten Versteck liegen (Eingang).

- ☐ Lege den Schatz mit dem Glückwunschbrief an die Stelle, die auf der Karte markiert ist
- ☐ Bereite das Material für die Aufgaben vor (Details im Abschnitt „Ablauf Schritt für Schritt“)
- ☐ Halte den Begrüßungsbrief und die Aufgabe 1 bereit, um die Schatzsuche zu starten

Ablauf Schritt für Schritt

Begrüßungsbrief

Lies den Kindern den Begrüßungsbrief vor und gib ihnen die erste Aufgabe.

1. Aufgabe: Das Quiz

Fragen zum Thema des Abenteuers beantworten.

Benötigtes Material:

- Fragenblatt (im Set zum Ausdrucken enthalten)
- Ein Stift für jedes Kind oder jede Mannschaft

Vorbereitung:

1. Druck das Fragenblatt aus (im Set enthalten)
2. Lies die Fragen laut vor, wenn die Kinder nicht selbst lesen
3. Lass die Kinder sich besprechen, bevor sie antworten
4. Lies nach jeder Antwort das Wissenshäppchen vor: Das macht den Moment noch schöner!

Fragen und Antworten:

1. Der Jura: Ist das ein Dinosaurier, ein Vulkan oder ein Zeitalter in der Geschichte der Erde?

Antwort: Ein Zeitalter in der Geschichte der Erde

Wusstest du schon? Es hat seinen Namen vom Juragebirge zwischen Frankreich und der Schweiz. Auch die Schwäbische Alb und die Fränkische Alb bestehen aus Gestein dieser Zeit!

2. Der Meteorit der Dinosaurier hat ein riesiges Loch in die Erde gerissen, wie man es auf dem Mond sieht. Wie nennt man so ein Loch?

Antwort: Einen Krater

Wusstest du schon? Der Krater der Dinosaurier liegt in Mexiko, versteckt unter Land und Meer. Er ist etwa 180 Kilometer breit!

3. Forscher finden viel mehr T-Rex-Zähne als ganze Skelette. Warum wohl?

Antwort: Weil seine Zähne ein Leben lang ausfielen und nachwuchsen (und ein harter Zahn bleibt gut erhalten)

Wusstest du schon? Sein größter bekannter Zahn ist samt Wurzel etwa 30 Zentimeter lang, so viel wie ein Schullineal!

4. Der Europasaurus aus Niedersachsen war mit etwa 6 Metern viel kleiner als seine Verwandten. Er lebte auf einer Insel. Warum wurde er wohl so klein?

Antwort: Weil es auf einer Insel wenig Nahrung gab

Wusstest du schon? Seine Knochen wurden bei Goslar gefunden. Vor etwa 154 Millionen Jahren lag dort ein flaches Meer mit Inseln!

5. Wenn man über jemanden sagt „Er ist ein Dinosaurier“, was meint man damit?

Antwort: Dass er altmodisch ist (oder schon sehr lange dabei ist)

Wusstest du schon? Man sagt es auch über alte Geräte: „Dein Computer ist ja ein richtiger Dinosaurier!“

6. Die dicke Knochenkugel am Schwanzende des Ankylosaurus: Diente sie zum Graben, zum Schwimmen oder zum Zuschlagen?

Antwort: Zum Zuschlagen (um sich zu verteidigen)

Wusstest du schon? Sein ganzer Rücken war mit Knochenplatten bedeckt, wie bei einer Ritterrüstung!

7. Eine Eidechse hat die Beine seitlich am Körper abgespreizt. Und die Dinosaurier: seitlich, oder gerade unter dem Körper?

Antwort: Gerade unter dem Körper

Wusstest du schon? Wie beim Pferd: Mit geraden Beinen unter dem Körper trugen sie ihr Gewicht besser und konnten schneller laufen!

8. Richtig oder falsch: Größere Dinosaurier waren auch klüger als kleinere.

Antwort: Falsch

Wusstest du schon? Der Stegosaurus, so schwer wie ein Elefant, hatte ein Gehirn, das etwa so groß war wie das eines Hundes!

9. Das größte Tier aller Zeiten: Ist es der größte Dinosaurier oder der Blauwal?

Antwort: Der Blauwal

Wusstest du schon? Er lebt noch heute in unseren Meeren und kann bis zu etwa 180 Tonnen wiegen. Das ist so viel wie etwa dreißig große Elefanten!

10. Als der Meteorit einschlug, überlebten viele kleine Tiere, aber nicht die riesigen Dinosaurier. Warum wohl?

Antwort: Sie brauchten wenig Nahrung und konnten sich in Höhlen verstecken

Wusstest du schon? Die Säugetiere, die überlebten, waren so klein wie Ratten. Später konnten unsere fernen Vorfahren dann auch groß werden!

✓ Ist die Aufgabe geschafft, verrate den Kindern den Namen des nächsten Verstecks: **Im Briefkasten**

📌 Die Kinder gehen zum Versteck „**Im Briefkasten**“ und finden das Rätsel 2 und ein Kartenstück

2. Rätsel: Das Rätsel von Rex

Antwort: **KÜCHE** (= das nächste Versteck)

📌 Die Kinder gehen zum Versteck „**Küche**“ und finden die Aufgabe 3 und ein Kartenstück

3. Aufgabe: Der Fühlsack

Gegenstände in einem Sack nur durch Tasten erkennen, ohne hinzusehen.

Benötigtes Material:

- Ein Sack, in den man nicht hineinsehen kann (ein Stoffbeutel, ein Kissenbezug)
- Gegenstände zum Erraten (so viele, wie Kinder mitspielen)
- Freiwillig: eine Augenbinde, für noch mehr Spannung

Vorbereitung:

1. Wähle Gegenstände, die man gut ertasten kann
2. Ein paar Ideen: Ball, Löffel, Zahnbürste, Kuscheltier, Schlüssel, Tannenzapfen, Schwamm, Bleistift
3. Lege alle Gegenstände in den Sack, bevor die Kinder kommen
4. Schreib die Gegenstände auf, um die Antworten zu prüfen

Beispiele und Vorschläge:

Tennisball, Kochlöffel, Zahnbürste, Kuscheltier, Schlüssel, Tannenzapfen, Schwamm, Bleistift, Korken, Wäscheklammer, Radiergummi, Spielfigur, Muschel, Glatter Stein

✅ Ist die Aufgabe geschafft, verrate den Kindern den Namen des nächsten Verstecks: **Unter dem Bett**

📌 Die Kinder gehen zum Versteck „**Unter dem Bett**“ und finden das Rätsel 4 und ein Kartenstück

4. Rätsel: Das Geheimalphabet von Rex

Antwort: **WOHNZIMMER** (= das nächste Versteck)

📌 Die Kinder gehen zum Versteck „**Wohnzimmer**“ und finden die Aufgabe 5 und ein Kartenstück

5. Aufgabe: Der Flamingolauf

Eine Staffel auf einem Bein zwischen zwei Punkten, ohne den anderen Fuß abzusetzen.

Benötigtes Material:

- 2 Markierungen für Start und Ziel (Hütchen, Stühle oder gut sichtbare Gegenstände)
- Freiwillig: ein Staffelstab zum Weitergeben (ein Stock, ein Tuch)

Vorbereitung:

1. Markiere Start und Ziel gut sichtbar
2. Je nach Alter sind 5 bis 10 Meter eine gute Strecke
3. Achte darauf, dass der Boden eben ist und nichts im Weg liegt
4. Die Kinder sind nacheinander dran und übergeben mit einem Abklatschen an das nächste Kind

✅ Ist die Aufgabe geschafft, verrate den Kindern den Namen des nächsten Verstecks: **Im Kühlschrank**

📌 Die Kinder gehen zum Versteck „**Im Kühlschrank**“ und finden die Aufgabe 6 und ein Kartenstück

Spielmateri

 **ZUM AUSDRUCKEN**

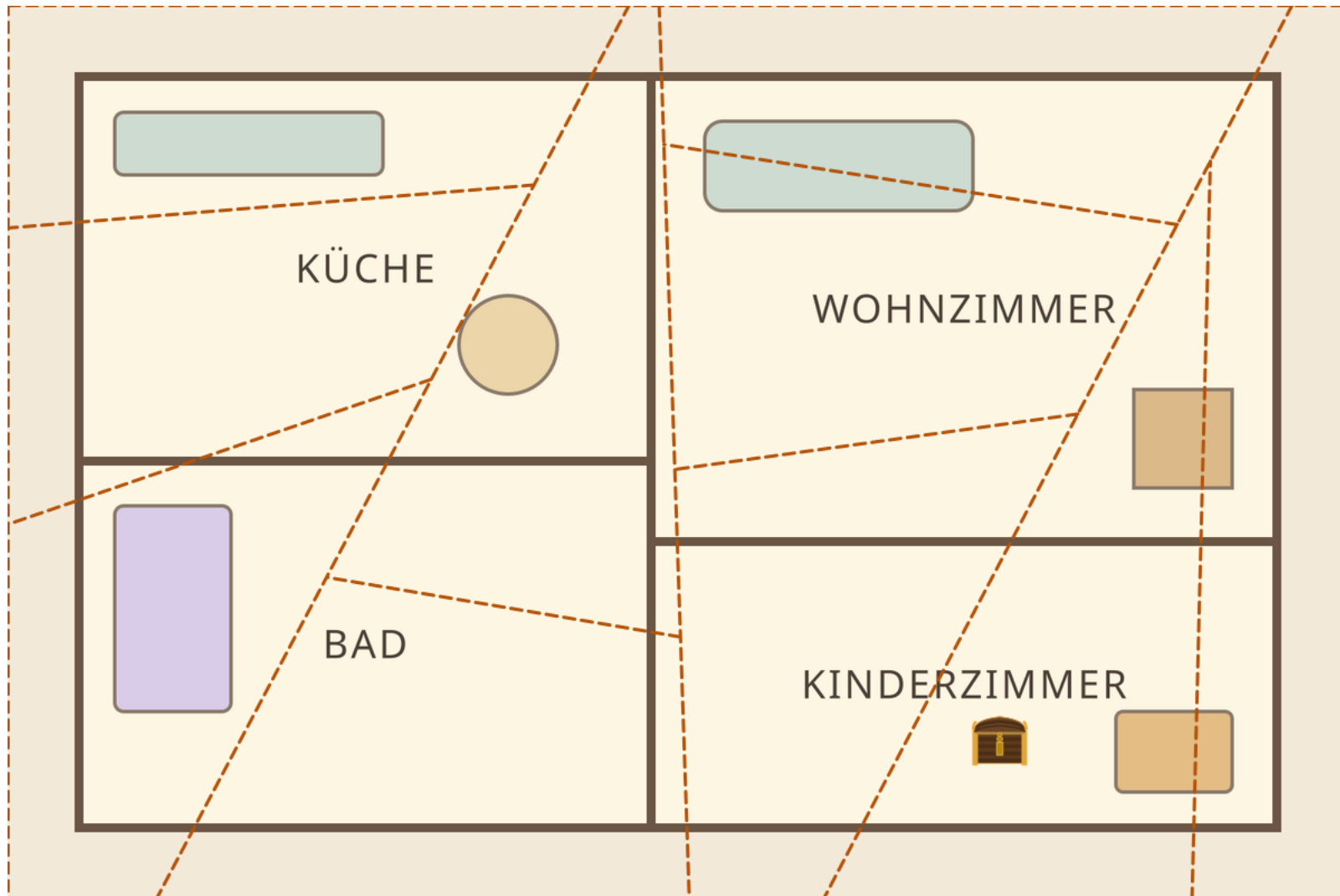
Hier findest du alles, was du ausdrucken musst: den Begrüßungsbrief, die Rätsel und Aufgaben, den Kartenbrief, den Glückwunschbrief, den Spielplan der Karte und die Teile zum Ausschneiden (Schatzkarte und Zettel).

Schatzkarte – zum Ausschneiden

Schneide die 10 Stücke entlang der gestrichelten Linien aus. Lege jedes Stück in das passende Versteck (siehe Liste zur Vorbereitung).



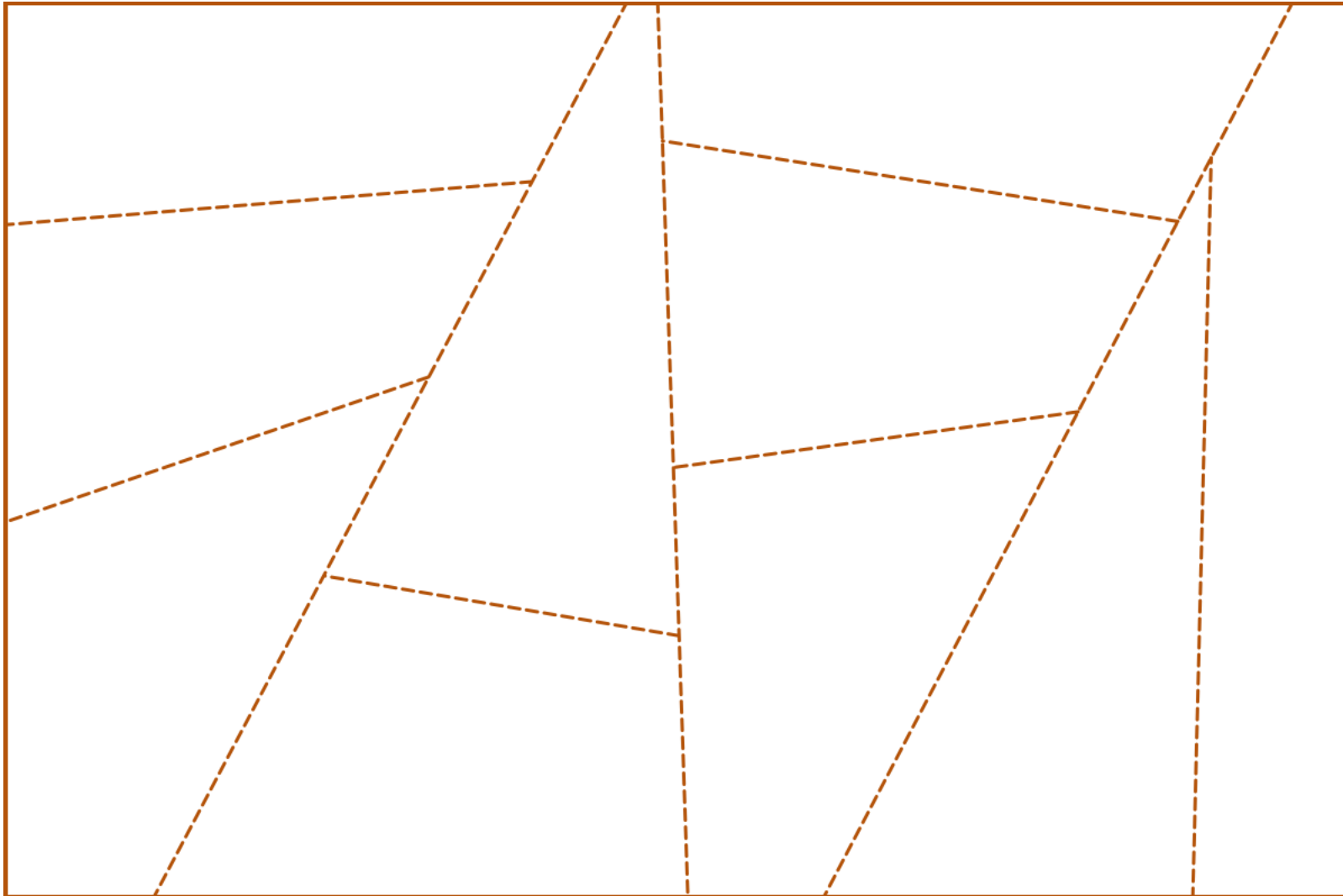
Das Stück mit der Schatztruhe kommt ins letzte Versteck: Eingang



Spielplan der Karte

Klebt jedes gefundene Stück auf die passende Form. Ist die Karte vollständig, zeigt sie, wo der Schatz versteckt ist!

Gib den Kindern den Spielplan gleich zu Beginn der Schatzsuche – zusammen mit Kleber.



Zum Ausschneiden

Schneide die Zettel entlang der gestrichelten Linien aus, falte sie und lege sie zum Ziehen in einen Hut oder eine Schüssel.

Die Tierpantomime

Riesenschildkröte



Krokodil



Ankylosaurus



Triceratops



Diplodocus



Stegosaurus



Spinosaurus



Flugsaurier



Velociraptor



Tyrannosaurus



Zum Ausschneiden

Schneide die Zettel entlang der gestrichelten Linien aus, falte sie und lege sie zum Ziehen in einen Hut oder eine Schüssel.

 Der Montagsmaler

Zahn



Vulkan



Skelett



Dinosaurier-Ei



Fußspur



Farn



Knochen



Höhle



Meteorit



Nest





Hallo Felix!

Ich bin Professor Rex, euer Begleiter durch die Urzeit!

*Ein Schatz, der seit der Zeit der Dinosaurier vergraben liegt,
wartet darauf, ausgegraben zu werden. Folgt den Hinweisen quer
durch die Jahrmlionen!*

Wie ich sehe, sind deine Freunde dabei. Was für ein tolles Team!

*Jedes gelöste Rätsel enthüllt euch ein Stück der Urzeitkarte und
bringt euch dem legendären Schatz näher.*

*Hier ist euer erstes Rätsel. Löst es und legt das erste Versteck
der Urzeit frei!*

Brüllen wir gemeinsam ins Abenteuer!

Professor Rex

Das Quiz

Aufgabe 1/10

Beantwortet die 10 Fragen des Quiz. Besprecht euch, um die richtigen Antworten zu finden!

Regeln:

- Ein Erwachsener oder ein Kind liest die Fragen laut vor
- Jeder darf eine Antwort vorschlagen
- Vor der endgültigen Antwort wird gemeinsam beraten
- Die Aufgabe ist geschafft, wenn die meisten Antworten stimmen

Beantwortet diese Fragen:

1. Der Jura: Ist das ein Dinosaurier, ein Vulkan oder ein Zeitalter in der Geschichte der Erde?

Antwort:

2. Der Meteorit der Dinosaurier hat ein riesiges Loch in die Erde gerissen, wie man es auf dem Mond sieht. Wie nennt man so ein Loch?

Antwort:

3. Forscher finden viel mehr T-Rex-Zähne als ganze Skelette. Warum wohl?

Antwort:

4. Der Europasaurus aus Niedersachsen war mit etwa 6 Metern viel kleiner als seine Verwandten. Er lebte auf einer Insel. Warum wurde er wohl so klein?

Antwort:

5. Wenn man über jemanden sagt „Er ist ein Dinosaurier“, was meint man damit?

Antwort:

6. Die dicke Knochenkugel am Schwanzende des Ankylosaurus: Diente sie zum Graben, zum Schwimmen oder zum Zuschlagen?

Antwort:

7. Eine Eidechse hat die Beine seitlich am Körper abgespreizt. Und die Dinosaurier: seitlich, oder gerade unter dem Körper?

Antwort:

8. Richtig oder falsch: Größere Dinosaurier waren auch klüger als kleinere.

Antwort:

9. Das größte Tier aller Zeiten: Ist es der größte Dinosaurier oder der Blauwal?

Antwort:

10. Als der Meteorit einschlug, überlebten viele kleine Tiere, aber nicht die riesigen Dinosaurier. Warum wohl?

Antwort:



Geschafft!

Die Spielleitung kreuzt das Kästchen an und nennt dann das nächste Versteck (siehe Leitfaden).

Das Rätsel von Rex

Rätsel 2/10

Löse dieses Rätsel, dann findest du dein nächstes Ziel!

*Ich rieche nach Zimt und nach Zwiebelringen,
bei mir hört man Pfannen und Löffel klingen.
Wer Hunger hat, der kommt zu mir,
such hier den Schatz, ich zeig ihn dir!*

Die Antwort ist:

Finde das Geheimwort und such dort nach dem Kartenstück!

Der Fühlsack

Aufgabe 3/10

Greift in den geheimnisvollen Sack und ratet, was ihr da fühlt, ohne hinzusehen! Ein Gegenstand pro Kind.

Regeln:

- Jedes Kind darf EINEN Gegenstand ertasten
- Das Kind sagt, was es zu fühlen glaubt
- Die Aufgabe ist geschafft, wenn mindestens die Hälfte der Gegenstände erraten ist
- Nicht in den Sack schauen: Genau das ist das Geheimnis!
- Nur eine Antwort pro Gegenstand, damit es spannend bleibt

Antwortblatt – Schreibt auf, was ihr ertastet habt:

Nr.	Vom Kind erratener Gegenstand	Richtig	Falsch
1		☐	☐
2		☐	☐
3		☐	☐
4		☐	☐
5		☐	☐
6		☐	☐
7		☐	☐
8		☐	☐
9		☐	☐
10		☐	☐

Punkte: ___ / 10



Geschafft!

Die Spielleitung kreuzt das Kästchen an und nennt dann das nächste Versteck (siehe Leitfaden).

Das Geheimalphabet von Rex

Rätsel 4/10

Nimm die Codetabelle und entschlüssele das geheime Wort!

Tabelle zum Entschlüsseln:

A @	B #	C \$	D %	E &	F §	G !	H +	I =	J -	K ^	L *	M <
N >	O ()	P []	Q { }	R //	S **	T ##	U @@	V &&	W %%	X ++	Y ==	Z ~~

Geheimbotschaft:



Schreib die Buchstaben in die Kästchen:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Finde das Geheimwort und such dort nach dem Kartenstück!

**Alle Stücke
der Karte sind beisammen!**

Felix, ihr habt es fast geschafft!

Ihr habt alle Stücke der Urzeitkarte ausgegraben!

Unglaublich, was du und dein Team geschafft habt!

*Setzt sie sorgfältig zusammen, um das Versteck des
Dinosaurierschatzes freizulegen! ROARRR!*

Professor Rex



Glückwunsch!

Meine lieben Entdecker!

*Ihr seid in der Zeit zurückgereist und habt den
Schatz der Urzeit gefunden! Ich bin so stolz auf
euch! ROARRR!*

*Was für eine unglaubliche Expedition! Jeder von euch
war ein großartiger Entdecker!*

Bis bald zu neuen Abenteuern in der Urzeit!

Professor Rex

Urkunden für jedes Kind

Eine persönliche Urkunde für jedes Kind. Überreiche sie am Ende der Schatzsuche und gratuliere jedem Kind zum gelungenen Abenteuer!



Urkunde

FÜR DIE SCHATZSUCHE

Name: *Felix*

Datum: *22. Mai 2027*

Am

Einladungskarten

4 persönliche Einladungskarten zum Ausdrucken und Verteilen an die Gäste. Schneide jede Karte entlang des Rands aus.



Einladung

Hallo, Emma!

Felix braucht dich für eine Expedition in die Urzeit mit Professor Rex! Zieh deine Wanderschuhe an und meistere alle Aufgaben dieser unglaublich spannenden Schatzsuche.

Wir feiern am **Samstag, 22. Mai 2027**

von **14:30 bis 17:30 Uhr!**

Lindenstraße 12, 80331 München

Antwort bitte bis zum **15. Mai 2027**

Kontakt: **Jana - 089 00000012**

Mit  erstellt auf [kidilab.com](https://www.kidilab.com)



Einladung

Hallo, kleiner Forscher!

Felix braucht dich für eine Expedition in die Urzeit mit Professor Rex! Zieh deine Wanderschuhe an und meistere alle Aufgaben dieser unglaublich spannenden Schatzsuche.

Wir feiern am **Samstag, 22. Mai 2027**

von **14:30 bis 17:30 Uhr!**

Lindenstraße 12, 80331 München

Antwort bitte bis zum **15. Mai 2027**

Kontakt: **Jana - 089 00000012**

Mit  erstellt auf [kidilab.com](https://www.kidilab.com)