
Guide de l'Organisateur

Chasse au Trésor - Princesses & Chevaliers

Pour : Chloé

Résumé de la Chasse au Trésor

Thème : Princesses & Chevaliers

Guide : Princesse Aurore

Tranche d'âge : 4-6 ans

Participants : 2 enfants (1 organisateur + 1 invité)

Durée estimée : 1h - 1h30 (défis inclus)

Nombre d'étapes : 12 (6 énigmes + 6 défis)

Matériel nécessaire

- Le kit de jeu imprimé (il contient tout : énigmes, défis, lettres, carte au trésor et éléments à découper)
- La carte au trésor découpée en 12 morceaux le long des pointillés
- Les étiquettes de défis découpées (voir pages « Éléments à découper » du kit de jeu)
- Le trésor à cacher (bonbons, petits jouets, etc.)
- Le matériel pour les 6 défis (voir page dédiée)

Préparation (30 min avant)

- ☐ Imprimez le kit de jeu (à partir de la section « Kit de Jeu »)
- ☐ Découpez la carte au trésor le long des pointillés (12 morceaux)
- ☐ Découpez les étiquettes de défis (pages « Éléments à découper » du kit de jeu)
- ☐ Cachez dans chaque cachette un morceau de carte + l'activité suivante :
 - ☐ Sous le canapé : morceau de carte n°1 + Défi 2
 - ☐ Dans la bibliothèque : morceau de carte n°2 + Énigme 3
 - ☐ Dans le four : morceau de carte n°3 + Défi 4
 - ☐ Dans le frigo : morceau de carte n°4 + Énigme 5
 - ☐ Derrière une porte : morceau de carte n°5 + Défi 6
 - ☐ Dans un tiroir : morceau de carte n°6 + Énigme 7
 - ☐ Dans le panier à linge : morceau de carte n°7 + Défi 8
 - ☐ Sous la table : morceau de carte n°8 + Énigme 9
 - ☐ Sous le tapis : morceau de carte n°9 + Défi 10
 - ☐ Derrière la télé : morceau de carte n°10 + Énigme 11
 - ☐ Dans une chaussure : morceau de carte n°11 + Défi 12
 - ☐ Dans la boîte aux lettres : morceau de carte n°12 + lettre de reconstitution
- ☐ Placez le trésor à l'emplacement indiqué sur la carte avec la lettre de félicitations
- ☐ Préparez le matériel pour les défis (voir page dédiée)
- ☐ Gardez en main la lettre d'introduction + l'énigme 1 pour lancer la chasse

Déroulement de la chasse

1. Lisez la lettre d'introduction aux enfants et donnez-leur la première énigme.
2. Chaque énigme résolue révèle le nom d'une cachette. Pour les défis, c'est vous qui indiquez la cachette une fois le défi réussi.
3. Dans chaque cachette, les enfants trouvent un morceau de carte + l'activité suivante.
4. À la dernière cachette, ils trouvent le dernier morceau + la lettre de reconstitution.
5. Ils reconstituent la carte, trouvent l'emplacement du trésor et découvrent la lettre de félicitations !

Solutions et Récapitulatif

Énigme 1 : L'énigme de Aurore

'Réponse : **SOUS LE CANAPÉ** (= la cachette suivante)

Défi 2 : La Collecte Arc-en-ciel

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Dans la boîte aux lettres**

Énigme 3 : Les fils emmêlés de Aurore

'Réponse : **DANS LA BOÎTE AUX LETTRES** (= la cachette suivante)

Défi 4 : Le Loto des Odeurs

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Derrière une porte**

Énigme 5 : Le message secret de Aurore

'Réponse : **DERRIÈRE UNE PORTE** (= la cachette suivante)

Défi 6 : L'Écoute Sonore

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Dans le panier à linge**

Énigme 7 : Le labyrinthe de Aurore

'Réponse : **DANS LE PANIER À LINGE** (= la cachette suivante)

Défi 8 : Le Parcours du Combattant

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Sous le tapis**

Énigme 9 : Le message codé de Aurore

'Réponse : **SOUS LE TAPIS** (= la cachette suivante)

Défi 10 : Le Dessin Mystère

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Dans une chaussure**

Énigme 11 : L'Image Mystère de Aurore

'Réponse : **DANS UNE CHAUSSURE** (= la cachette suivante)

Défi 12 : Le Quiz

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Dans la boîte aux lettres** (dernier morceau de carte + lettre de reconstitution)

Conseils

- Si les enfants bloquent sur une énigme, donnez-leur un indice (ex : « la réponse commence par... »)
- Encouragez les enfants à chercher ensemble et à s'entraider
- Gardez un œil sur l'heure pour ajuster le rythme
- Pour les défis, validez la réussite en cochant la case prévue sur la feuille de jeu

Préparation des Défis

Cette chasse au trésor inclut 6 défis intercalés entre les énigmes. Pour chaque défi, préparez le matériel à l'avance. Une fois le défi réussi, c'est vous qui indiquez aux enfants la prochaine cachette.

Défi 1 : La Collecte Arc-en-ciel

L'organisateur annonce une couleur, chaque enfant rapporte un objet de cette couleur

Matériel nécessaire :

- Un chronomètre (optionnel, pour les plus grands)
- Un espace avec des objets de différentes couleurs

Préparation :

1. Définissez la zone de recherche autorisée
2. Préparez une liste de couleurs à annoncer (rouge, bleu, vert, jaune, orange, violet, blanc, noir...)
3. Optionnel : fixez un délai par manche (30s-1min) pour plus de challenge

Défi 2 : Le Loto des Odeurs

Deviner des odeurs les yeux bandés

Matériel nécessaire :

- Bandeau pour les yeux
- Petits pots ou gobelets opaques (1 par odeur)
- Produits odorants variés (voir suggestions)
- Coton ou compresses pour imprégner les odeurs
- Feuille de réponses (fournie à imprimer)

Préparation :

1. Préparez 6-10 pots avec des odeurs différentes
2. Suggestions : vanille, citron, chocolat en poudre, menthe, cannelle, café, lavande, orange, fraise, savon
3. Imbibez un coton avec chaque odeur et placez-le dans un pot opaque
4. Numérotez les pots et notez les réponses sur une feuille

Exemples / Suggestions :

Chocolat, Fraise, Banane, Savon, Orange, Vanille, Menthe, Citron

Défi 3 : L'Écoute Sonore

Identifier des sons joués les yeux bandés

Matériel nécessaire :

- Téléphone ou enceinte pour jouer les sons
- Application ou vidéos de bruitages (YouTube : « sound quiz for kids »)
- Ou bien : objets pour produire des sons en live
- Feuille de réponses (fournie à imprimer)

Préparation :

1. Préparez 8-12 sons différents à l'avance
2. Deux options : sons enregistrés (appli/YouTube) ou sons produits en live (froissement de papier, clés, eau versée...)
3. Si en live, cachez les objets derrière un rideau ou un carton
4. Numérotez les sons et notez les réponses

Exemples / Suggestions :

Aboiement de chien, Miaulement de chat, Cocorico du coq, Meuglement de vache, Sonnette, Eau qui coule, Avion, Pluie, Rire d'enfant, Applaudissements

Défi 4 : Le Parcours du Combattant

Franchir un parcours d'obstacles le plus vite possible

Matériel nécessaire :

- Chaises (pour passer dessous)
- Cerceaux ou cordes (pour sauter dedans)
- Cônes ou bouteilles (pour le slalom)
- Couverture ou bâche (pour ramper dessous)
- Chronomètre

Préparation :

1. Simplifiez le parcours à 3-4 obstacles faciles
2. Obstacles bas et sans danger de chute
3. Un adulte accompagne les enfants sur le parcours

Défi 5 : Le Dessin Mystère

Dessiner un mot pioché pour que les autres devinent (comme Pictionary)

Matériel nécessaire :

- Papiers avec mots à dessiner (fournis à découper)
- Feuilles blanches ou tableau effaçable
- Crayons ou feutres
- Un chapeau ou un bol pour piocher
- Optionnel : chronomètre (1 minute par dessin)

Préparation :

1. Découpez les papiers avec les mots à dessiner (voir feuille à imprimer)
2. Pliez les papiers et mettez-les dans un chapeau ou un bol
3. Préparez une feuille et un crayon par dessinateur
4. Chaque enfant dessine à tour de rôle

Exemples / Suggestions :

Maison, Soleil, Chat, Chien, Fleur, Arbre, Ballon, Poisson, Étoile, Bonhomme, Voiture, Bateau, Papillon, Nuage, Lune, Oiseau, Glace, Gâteau, Pomme, Cœur, Pluie, Escargot, Lapin, Cochon

Défi 6 : Le Quiz

Répondre à des questions sur le thème de l'aventure

Matériel nécessaire :

- Feuille de questions (fournie dans le kit à imprimer)
- Un crayon par enfant ou par groupe

Préparation :

1. Imprimez la feuille de questions (fournie dans le kit)
2. Lisez les questions à voix haute pour les plus jeunes
3. Laissez les enfants discuter ensemble avant de répondre
4. Après chaque réponse, lisez l'anecdote amusante pour enrichir le moment !

Questions et réponses :

1. Quel animal se transforme en prince quand on l'embrasse ?

'La grenouille

Le savais-tu ? Il existe des grenouilles de toutes les couleurs dans la nature !

2. Que fait la Belle au Bois Dormant pendant 100 ans ?

'Elle dort

Le savais-tu ? Un prince vient la réveiller avec un baiser !

3. Combien de petits amis a Blanche-Neige ?

'Sept (les sept nains)

Le savais-tu ? Chaque nain a un nom rigolo comme Joyeux ou Grincheux !

4. Où habite une princesse ?

'Dans un château

Le savais-tu ? Le plus grand château du monde est au Japon !

5. Qui aide Cendrillon à aller au bal ?

'Sa fée marraine

Le savais-tu ? La fée marraine transforme des souris en chevaux !

Kit de Jeu

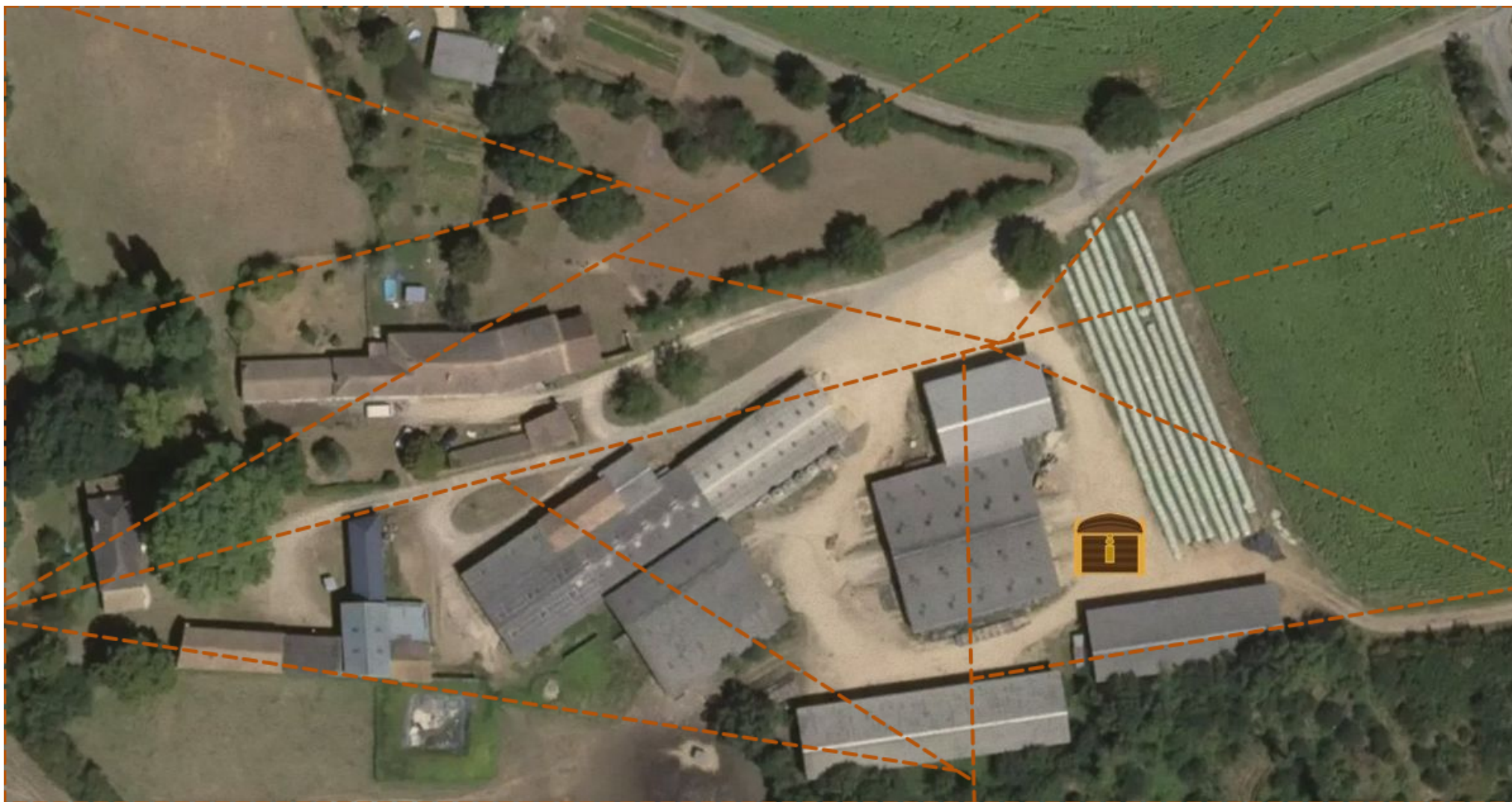
 À IMPRIMER

Ce kit contient tout ce qu'il faut imprimer : la lettre d'introduction, les énigmes et les défis, les lettres de reconstitution et de félicitations, et les éléments à découper (carte au trésor et étiquettes de défis).

Carte au Trésor — à découper

Découpez les 12 morceaux le long des pointillés. Cachez chaque morceau dans la cachette correspondante (voir checklist de préparation).

! Le morceau avec le coffre doit être caché dans la dernière cachette : Dans le four



Éléments à découper

Découpez les étiquettes le long des pointillés, pliez-les et placez-les dans un chapeau ou un bol pour la pioche.

 Le Dessin Mystère

Cœur



Pomme



Cochon



Bateau





Message de Princesse Aurore

Cher Chloé,

Je suis Princesse Aurore et j'ai une mission très spéciale pour vous !

Un trésor magique attend d'être découvert dans ce royaume. Pour le trouver, vous devrez résoudre des énigmes enchantées !

Je vois que tu as réuni tes amis pour cette aventure, quelle belle équipe !

Chaque énigme résolue vous donnera un morceau de la carte magique. Une fois tous les morceaux réunis, le trésor sera vôtre !

Voici votre première énigme enchantée ! Résolvez-la pour trouver le premier morceau de la carte magique !

Que la magie guide vos pas !

Princesse Aurore

L'énigme de Aurore

Énigme 1/12

Écoute bien cette devinette et devine où aller chercher !

*C'est le grand meuble tout doux du salon
On s'assoit dessus pour regarder des émissions
Mais regarde en dessous, tout au fond
Un indice s'y cache, c'est le bon !*

La réponse est :

Trouve le mot secret et cherche à cet endroit le morceau de carte !

Énigme 1

La Collecte Arc-en-ciel

Défi 2/12

L'organisateur dit une couleur : rapporte vite un objet de cette couleur !

Règles :

- L'organisateur dit une couleur
- Demande de l'aide à un adulte si besoin
- Rapporte un objet de la bonne couleur

Feuille de score — L'organisateur annonce une couleur, les enfants rapportent un objet :

N°	Couleur demandée	Enfants ayant trouvé		Validé
1			/ 2	☐
2			/ 2	☐
3			/ 2	☐
4			/ 2	☐
5			/ 2	☐
6			/ 2	☐
7			/ 2	☐
8			/ 2	☐
9			/ 2	☐
10			/ 2	☐



Défi réussi !

L'organisateur coche cette case puis indique aux enfants la prochaine cachette (voir guide).

Le message secret de Aurore

Énigme 5/12

Sauras-tu déchiffrer ce mystérieux message ?

DERRIÈRE
UNE
PORTE

Le mot secret est :

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

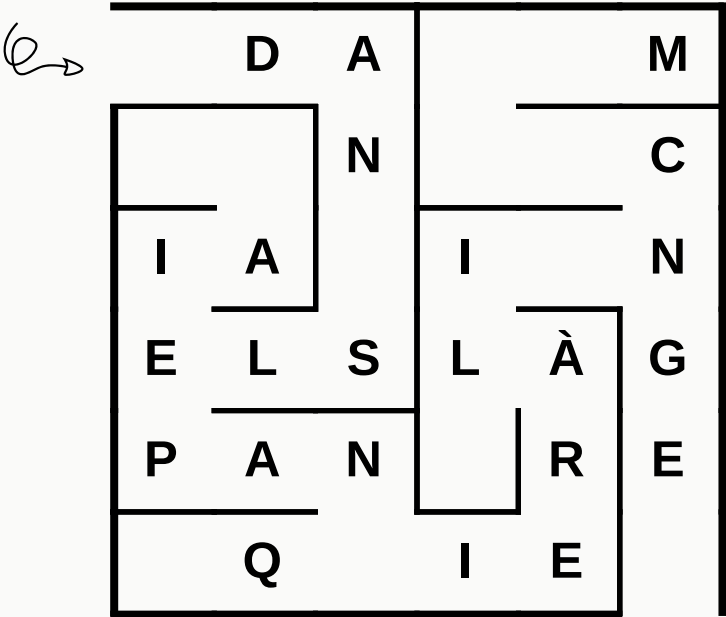
Trouve le mot secret et cherche à cet endroit le morceau de carte !

Énigme 5

Le labyrinthe de Aurore

Énigme 7/12

Traverse le labyrinthe de l'entrée (flèche rouge) à la sortie (en bas à droite). Note les lettres que tu rencontres sur ton chemin dans l'ordre !



Attention : il y a des lettres pièges qui ne sont pas sur le bon chemin !

Mot secret (18 lettres) :

Énigme 7
Trouve le mot secret et cherche à cet endroit le morceau de carte !

Le Parcours du Combattant

Défi 8/12

Passe tous les obstacles du parcours ! Prends ton temps, le plus important c'est d'y arriver !

Règles :

- Passe les obstacles dans l'ordre
- Un adulte est là pour t'aider si besoin
- Tu peux recommencer un obstacle si c'est difficile
- Pas de chronomètre, chacun va à son rythme !

Ordre de passage :

N°	Prénom de l'enfant	Temps	Réussi
1	Antoine	 s	☐
2	Chloé	 s	☐
3		 s	☐
4		 s	☐

☐

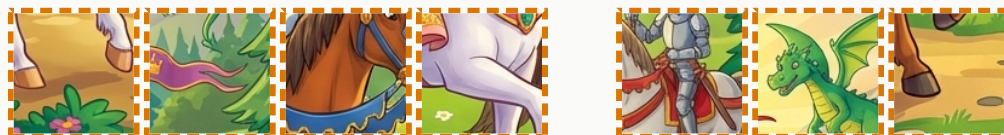
Défi réussi !

L'organisateur coche cette case puis indique aux enfants la prochaine cachette (voir guide).

L'Image Mystère de Aurore

Énigme 11/12

Retrouve les lettres cachées dans l'image ! Les vignettes en haut te montrent les extraits où chercher les bonnes lettres.
Attention, il y a des lettres en trop pour te piéger !



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--

Trouve le mot secret et cherche à cet endroit le morceau de carte !



**Tous les morceaux
de la carte sont réunis !**

Chloé, vous y êtes presque !

*Vous avez rassemblé tous les morceaux de la carte
magique !*

*C'est incroyable ce que toi et ton équipe avez
accompli !*

*Reconstituez-la vite pour révéler l'emplacement du
trésor enchanté !*

Aurore

Princesse Aurore



Félicitations !

Mes chers aventuriers,

*Quelle aventure magique ! Vous avez prouvé votre
courage et découvert le trésor enchanté !*

Je suis tellement fière de vous tous !

À bientôt pour de nouvelles aventures enchantées !

Aurore

Princesse Aurore

Diplômes des Aventuriers

Un diplôme personnalisé pour chaque participant. Remettez-les à la fin de la chasse au trésor pour féliciter tous les aventuriers !



Diplôme

DE CHASSEUR DE TRÉSOR

Prénom : *Chloé*

Date : *18 avril 2026*



Cartons d'Invitation

1 carton d'invitation personnalisé à imprimer et à distribuer aux invités. Découpez chaque carton le long des bords.



Invitation

Cher Antoine !

Chloé a besoin de ton aide pour accomplir la quête royale de la Princesse Aurore ! Viens au château pour relever tous les défis de cette incroyable chasse au trésor.

Rendez-vous le **samedi 18 avril 2026**

de **14:00 à 17:00 !**

20 rue du château enchanté WONDERLAND

Réponse attendue avant le **10 avril 2026**

Contact : *Sophie* - 06 98 76 54 32

Créé avec  sur [kidilab.com](https://www.kidilab.com)