
Guide de l'Organisateur

Chasse au Trésor - Pirates

Pour : Antoine

Résumé de la Chasse au Trésor

Thème : Pirates

Guide : Capitaine Barbe-Rousse

Tranche d'âge : 7-9 ans

Participants : 2 enfants (1 organisateur + 1 invité)

Durée estimée : 1h - 1h30 (défis inclus)

Nombre d'étapes : 12 (6 énigmes + 6 défis)

Matériel nécessaire

- Le kit de jeu imprimé (il contient tout : énigmes, défis, lettres, carte au trésor et éléments à découper)
- La carte au trésor découpée en 12 morceaux le long des pointillés
- Les étiquettes de défis découpées (voir pages « Éléments à découper » du kit de jeu)
- Le trésor à cacher (bonbons, petits jouets, etc.)
- Le matériel pour les 6 défis (voir page dédiée)

Préparation (30 min avant)

- ☐ Imprimez le kit de jeu (à partir de la section « Kit de Jeu »)
- ☐ Découpez la carte au trésor le long des pointillés (12 morceaux)
- ☐ Découpez les étiquettes de défis (pages « Éléments à découper » du kit de jeu)
- ☐ Cachez dans chaque cachette un morceau de carte + l'activité suivante :
 - ☐ Dans le frigo : morceau de carte n°1 + Défi 2
 - ☐ Dans le micro-ondes : morceau de carte n°2 + Énigme 3
 - ☐ Dans un tiroir : morceau de carte n°3 + Défi 4
 - ☐ Derrière la télé : morceau de carte n°4 + Énigme 5
 - ☐ Sous le lit : morceau de carte n°5 + Défi 6
 - ☐ Dans la bibliothèque : morceau de carte n°6 + Énigme 7
 - ☐ Sous le tapis : morceau de carte n°7 + Défi 8
 - ☐ Sous la table : morceau de carte n°8 + Énigme 9
 - ☐ Sous le canapé : morceau de carte n°9 + Défi 10
 - ☐ Sous l'oreiller : morceau de carte n°10 + Énigme 11
 - ☐ Derrière une porte : morceau de carte n°11 + Défi 12
 - ☐ Dans la boîte aux lettres : morceau de carte n°12 + lettre de reconstitution
- ☐ Placez le trésor à l'emplacement indiqué sur la carte avec la lettre de félicitations
- ☐ Préparez le matériel pour les défis (voir page dédiée)
- ☐ Gardez en main la lettre d'introduction + l'énigme 1 pour lancer la chasse

Déroulement de la chasse

1. Lisez la lettre d'introduction aux enfants et donnez-leur la première énigme.
2. Chaque énigme résolue révèle le nom d'une cachette. Pour les défis, c'est vous qui indiquez la cachette une fois le défi réussi.
3. Dans chaque cachette, les enfants trouvent un morceau de carte + l'activité suivante.
4. À la dernière cachette, ils trouvent le dernier morceau + la lettre de reconstitution.
5. Ils reconstituent la carte, trouvent l'emplacement du trésor et découvrent la lettre de félicitations !

Solutions et Récapitulatif

Énigme 1 : Les mots croisés de Barbe-Rousse

!Réponse : **DANS LE FRIGO** (= la cachette suivante)

Mots de la grille :

1. ABORDAGE, 2. VAGUE, 3. DRAPEAU, 4. TRESOR, 5. COFFRE, 6. ILE, 7. CRIQUE, 8. EPEE, 9. KRAKEN

Défi 2 : La Course à l'Œuf

!Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Dans un tiroir**

Énigme 3 : Les Initiales Cachées de Barbe-Rousse

'Réponse : **DANS UN TIROIR** (= la cachette suivante)

Défi 4 : Le Bowling du Pied

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Dans la boîte aux lettres**

Énigme 5 : Les mots mêlés de Barbe-Rousse

'Réponse : **DANS LA BOÎTE AUX LETTRES** (= la cachette suivante)

Défi 6 : Les Statues Musicales

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Sous le tapis**

Énigme 7 : Le message secret de Barbe-Rousse

'Réponse : **SOUS LE TAPIS** (= la cachette suivante)

Défi 8 : L'Explosion Assise

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Sous le canapé**

Énigme 9 : Les fils emmêlés de Barbe-Rousse

'Réponse : **SOUS LE CANAPÉ** (= la cachette suivante)

Défi 10 : Le Défilé Express

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Derrière une porte**

Énigme 11 : Le labyrinthe de Barbe-Rousse

'Réponse : **DERRIÈRE UNE PORTE** (= la cachette suivante)

Défi 12 : L'Écoute Sonore

'Une fois réussi, dites aux enfants d'aller chercher à : **Dans la boîte aux lettres** (dernier morceau de carte + lettre de reconstitution)

Conseils

- Si les enfants bloquent sur une énigme, donnez-leur un indice (ex : « la réponse commence par... »)
- Encouragez les enfants à chercher ensemble et à s'entraider
- Gardez un œil sur l'heure pour ajuster le rythme
- Pour les défis, validez la réussite en cochant la case prévue sur la feuille de jeu

Préparation des Défis

Cette chasse au trésor inclut 6 défis intercalés entre les énigmes. Pour chaque défi, préparez le matériel à l'avance. Une fois le défi réussi, c'est vous qui indiquez aux enfants la prochaine cachette.

Défi 1 : La Course à l'Œuf

Transporter une balle de ping-pong sur une cuillère sans la faire tomber

Matériel nécessaire :

- Cuillères à soupe (1 par participant)
- Balles de ping-pong ou petites balles légères (1 par participant + des rechanges)
- Cônes ou repères pour marquer le départ et l'arrivée

Préparation :

1. Marquez une ligne de départ et d'arrivée (5-10 mètres)
2. Distribuez une cuillère et une balle par enfant
3. Pour plus de difficulté, utilisez des œufs durs (les balles sont recommandées pour éviter le gaspillage)
4. Prévoyez des balles de rechange en cas de perte

Défi 2 : Le Bowling du Pied

Faire tomber des bouteilles placées à distance en tapant au pied dans un ballon

Matériel nécessaire :

- 6 à 10 bouteilles en plastique vides
- 1 ballon (type football ou ballon mousse)
- Ruban adhésif ou craie pour marquer la ligne de tir
- Optionnel : sable ou eau dans les bouteilles pour plus de stabilité

Préparation :

1. Disposez les bouteilles en triangle (comme au bowling)
2. Marquez une ligne de tir à 3-5 mètres des bouteilles
3. Si c'est trop facile, éloignez la ligne de tir
4. Si c'est trop difficile, rapprochez la ligne ou ajoutez des bouteilles

Défi 3 : Les Statues Musicales

Danser quand la musique joue, se figer comme une statue quand elle s'arrête

Matériel nécessaire :

- Enceinte ou téléphone pour la musique
- Playlist de musiques entraînantes adaptées aux enfants

Préparation :

1. Préparez une playlist de musiques entraînantes
2. Dégagez un espace suffisant pour que tous les enfants puissent danser
3. Désignez un adulte pour contrôler la musique (dos tourné aux enfants)
4. Expliquez bien les règles avant de commencer

Défi 4 : L'Explosion Assise

Gonfler un ballon et le faire éclater en s'asseyant dessus

Matériel nécessaire :

- Ballons de baudruche (prévoir plusieurs par enfant au cas où)
- Chaises ou surface plane pour s'asseoir
- Optionnel : protections auditives pour les sensibles au bruit

Préparation :

1. Prévoyez au moins 2-3 ballons par enfant (au cas où certains se dégonflent)
2. Attention aux enfants sensibles aux bruits forts
3. Assurez-vous que les chaises sont stables
4. Prévoyez un sac poubelle pour les morceaux de ballons éclatés

Défi 5 : Le Défilé Express

Habiller un camarade avec des vêtements trop grands le plus vite possible

Matériel nécessaire :

- Vêtements adultes trop grands (par binôme) :
 - - 1 chemise ou t-shirt XXL
 - - 1 pantalon large ou jupe
 - - 1 chapeau ou casquette
 - - 1 paire de chaussettes
 - - Optionnel : écharpe, gants, lunettes de soleil
- Chronomètre

Préparation :

1. Préparez un lot de vêtements pour chaque binôme
2. Les vêtements doivent être propres et faciles à enfiler
3. Formez des binômes parmi les enfants
4. Définissez qui habille et qui est habillé dans chaque binôme

Défi 6 : L'Écoute Sonore

Identifier des sons joués les yeux bandés

Matériel nécessaire :

- Téléphone ou enceinte pour jouer les sons
- Application ou vidéos de bruitages (YouTube : « sound quiz for kids »)
- Ou bien : objets pour produire des sons en live
- Feuille de réponses (fournie à imprimer)

Préparation :

1. Préparez 8-12 sons différents à l'avance
2. Deux options : sons enregistrés (appli/YouTube) ou sons produits en live (froissement de papier, clés, eau versée...)
3. Si en live, cachez les objets derrière un rideau ou un carton
4. Numérotez les sons et notez les réponses

Exemples / Suggestions :

Aboiement de chien, Miaulement de chat, Chant d'oiseau, Tonnerre, Vagues de la mer, Cloche d'école, Klaxon de voiture, Sonnerie de téléphone, Bruit de pas, Porte qui claque, Eau qui coule, Bruit de mastication, Ronflement, Sifflet, Applaudissements

Kit de Jeu

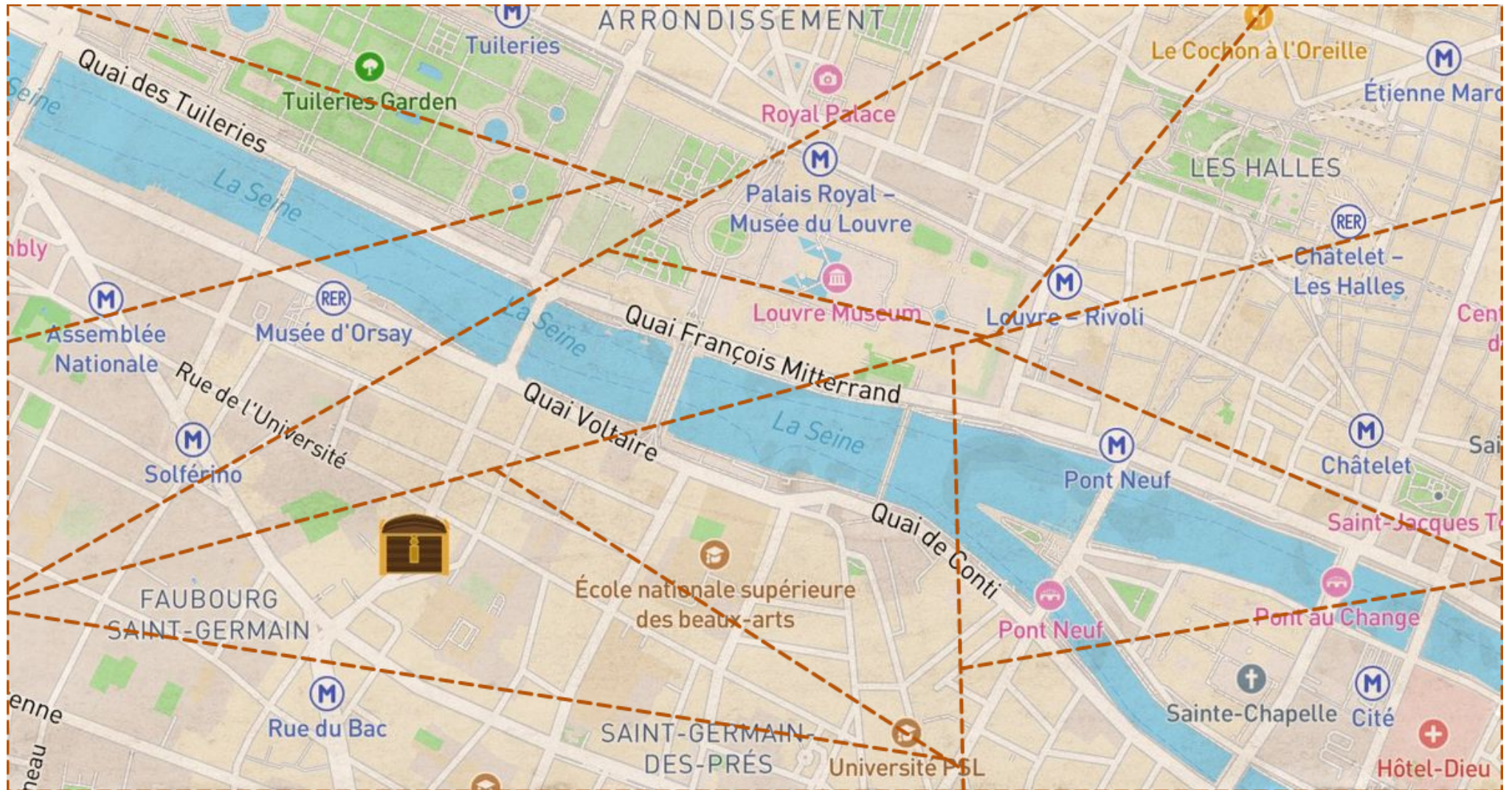
 À IMPRIMER

Ce kit contient tout ce qu'il faut imprimer : la lettre d'introduction, les énigmes et les défis, les lettres de reconstitution et de félicitations, et les éléments à découper (carte au trésor et étiquettes de défis).

Carte au Trésor – à découper

Découpez les 12 morceaux le long des pointillés. Cachez chaque morceau dans la cachette correspondante (voir checklist de préparation).

! Le morceau avec le coffre doit être caché dans la dernière cachette : Sous le lit





Message de Capitaine Barbe-Rousse

Ohé Antoine !

Je m'appelle Barbe-Rousse et je vous écris car j'ai appris que vous cherchiez le trésor de l'île de la Tortue !

Il y a longtemps, j'ai navigué avec le capitaine qui a caché son trésor. Avant de disparaître, il m'a confié les clés de ses coffres et m'a demandé de les donner à ceux qui réussiront à le trouver.

Je vois que tu as réuni tes amis pour cette aventure, quelle belle équipe !

Je vais vous envoyer des épreuves. Si vous les réussissez toutes, vous pourrez récupérer les clés des coffres !

Voici votre première épreuve ! Résolvez-la pour découvrir la suite de l'aventure !

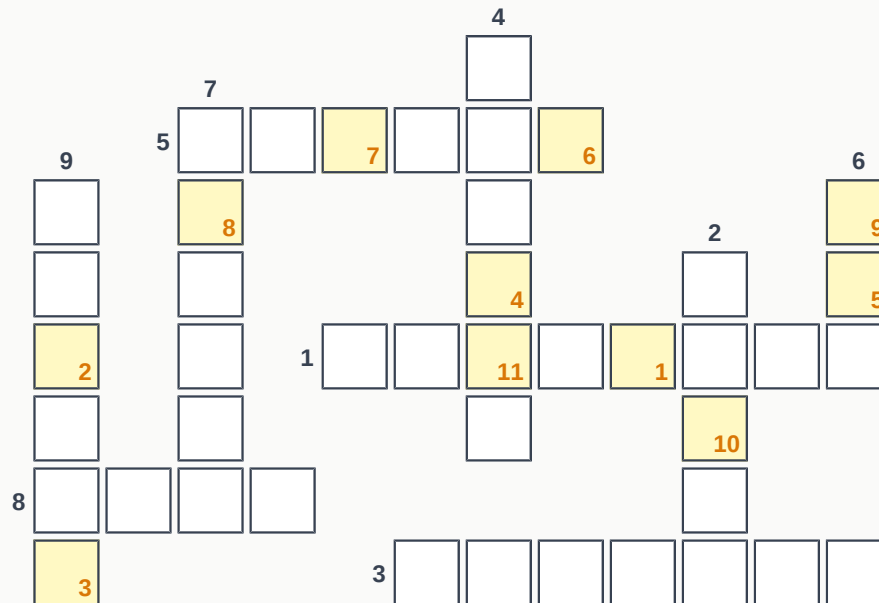
Bonne chance Antoine !

Barbe-Rousse le pirate

Les mots croisés de Barbe-Rousse

Énigme 1/12

Remplis la grille avec les mots correspondant aux définitions. Les cases jaunes numérotées forment le mot mystère !



HORIZONTAL

- 1. Attaquer un autre bateau
- 3. Flotte sur le mat
- 5. Boite a tresor
- 8. Arme du pirate

VERTICAL

- 2. Bouge sur la mer
- 4. Coffre plein d'or
- 6. Terre entouree d'eau
- 7. Petite plage cachee
- 9. Monstre marin geant

Mot mystere :

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Trouve le mot secret et cherche à cet endroit le morceau de carte !

Énigme 1

La Course à l'Œuf

Défi 2/12

Posez la balle sur la cuillère et marchez jusqu'à la ligne d'arrivée sans la faire tomber ! Si elle tombe, recommencez de là où vous êtes.

Règles :

- Tenir la cuillère d'une seule main, par le bout du manche
- Si la balle tombe, la remettre sur la cuillère et repartir du même endroit
- Le premier à franchir la ligne d'arrivée avec la balle encore sur la cuillère gagne
- L'autre main reste derrière le dos
- Pas le droit de coincer la balle avec le pouce !

Ordre de passage :

N°	Prénom de l'enfant	Arrivée	Réussi
1	Louise		☐
2	Antoine		☐
3			☐
4			☐



Défi réussi !

L'organisateur coche cette case puis indique aux enfants la prochaine cachette (voir guide).

Les mots mêlés de Barbe-Rousse

Énigme 5/12

Barre tous les mots de la liste (' ou "). Les lettres non barrées, lues de gauche à droite et de haut en bas, forment le mot secret !

O	C	E	A	N	D	C	P
A	N	S	O	U	S	O	E
M	L	A	B	O	Î	R	R
E	T	L	U	N	E	S	L
R	A	N	C	R	E	A	E
E	A	U	X	L	E	I	T
T	R	V	O	E	U	R	E
C	O	F	F	R	E	E	S

Mots à barrer :

- LUNE
- OCEAN
- MER
- CORSAIRE
- COFFRE
- SOU
- ANCRE
- PERLE
- VOEU

Mot secret (21 lettres) :

Trouve le mot secret et cherche à cet endroit le morceau de carte !

L'Écoute Sonore

Défi 12/12

Écoutez bien les sons joués un par un. Devinez ce que c'est à chaque fois ! Chaque bonne réponse rapporte un point.

Règles :

- Les participants ne doivent pas voir la source du son
- Les participants écrivent leur réponse (ou la disent à voix basse à l'adulte)
- Le défi est réussi si la moitié des sons sont devinés
- Chaque son est joué 2 fois maximum
- On révèle les réponses à la fin de tous les sons

Feuille de réponses — Identifiez les sons :

N°	Son identifié	Juste	Faux
1		☐	☐
2		☐	☐
3		☐	☐
4		☐	☐
5		☐	☐
6		☐	☐
7		☐	☐
8		☐	☐
9		☐	☐
10		☐	☐

Score : / 10



Défi réussi !

L'organisateur coche cette case puis indique aux enfants la prochaine cachette (voir guide).



**Tous les morceaux
de la carte sont réunis !**

Antoine, vous y êtes presque !

*Vous avez trouvé tous les morceaux de la carte de
l'île de la Tortue !*

*C'est incroyable ce que toi et ton équipe avez
accompli !*

*Reconstituez vite la carte pour découvrir
l'emplacement du trésor du capitaine !*

Barbe-Rousse

Capitaine Barbe-Rousse



Félicitations !

Mes chers moussaillons,

*Vous avez réussi toutes les épreuves et découvert
le trésor de l'île de la Tortue ! Je suis tellement
fier de vous !*

*Quel équipage formidable ! Chacun a donné le
meilleur de lui-même.*

*À bientôt pour de nouvelles aventures sur les
mers ! Arrrr !*

Barbe-Rousse le pirate

Capitaine Barbe-Rousse

Diplômes des Aventuriers

Un diplôme personnalisé pour chaque participant. Remettez-les à la fin de la chasse au trésor pour féliciter tous les aventuriers !

Diplôme

DE CHASSEUR DE TRÉSOR

Prénom : *Antoine*

Date : *22 mai 2026*

A/82



Cartons d'Invitation

1 carton d'invitation personnalisé à imprimer et à distribuer aux invités. Découpez chaque carton le long des bords.

Invitation

Chère Louise !

Antoine a besoin de toi pour retrouver le fameux trésor du Capitaine Barbe-Rousse ! Monte à bord et viens relever tous les défis de cette incroyable chasse au trésor.

Rendez-vous le **vendredi 22 mai 2026**

de **14:00 à 17:00 !**

3 rue des pirates ILE DESERTE

Réponse attendue avant le **15 mai 2026**

Contact : **Paul - 06 12 34 56 78**

